



Candidatura N. 1051855

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	FRANCESCO PAPPALARDO
Codice meccanografico	RGIC82700L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA G. DI VITTORIO S.N.
Provincia	RG
Comune	Vittoria
CAP	97019
Telefono	09325668822
E-mail	RGIC82700L@istruzione.it
Sito web	https://www.icpappalarDO.edu.it
Numero alunni	1220
Plessi	RGAA82701D - TERRE PUPI 1 RGAA82702E - SAN GIUSEPPE RGAA82703G - RIONE STAZIONE RGAA82704L - TERRE PUPI 2 RGEE82701P - FRANCESCO PAPPALARDO RGIC82700L - FRANCESCO PAPPALARDO RGMM82701N - G. MATTEOTTI



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051855 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	E...STATE CON SPORT - MISTO	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza digitale	PROGRAMMIAMO IL FUTURO	€ 5.082,00
Competenza digitale	INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SI VA IN SCENA	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola FRANCESCO PAPPALARDO
(RGIC82700L)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	E....STATE A CAVALLO (MISTA)	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	A SCUOLA CON GUSTO	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: RICOMINCIAMO DALL'ESTATE

Progetto: RICOMINCIAMO DALL'ESTATE	
<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
E...STATE CON SPORT - MISTO	€ 5.082,00
A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: E...STATE CON SPORT - MISTO

Dettagli modulo

Titolo modulo	E...STATE CON SPORT - MISTO
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: E...STATE CON SPORT - MISTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico



Titolo: LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: E ADESSO SCUOLA DIGITAL E INNOVATIVA

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO	€ 5.082,00
TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA	€ 5.082,00
OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO	€ 5.082,00
SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI	€ 5.082,00
IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA	€ 5.082,00
PROGRAMMIAMO IL FUTURO	€ 5.082,00
INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE	€ 5.082,00
NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE	€ 5.082,00
UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
SI VA IN SCENA	€ 5.082,00
IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)	€ 5.082,00
E....STATE A CAVALLO (MISTA)	€ 5.082,00
MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)	€ 5.082,00
MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)	€ 5.082,00
A SCUOLA CON GUSTO	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	01/09/2021



Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO

Dettagli modulo

Titolo modulo	OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/09/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI

Dettagli modulo

Titolo modulo	SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	22/12/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli



Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA
Descrizione modulo	Il modulo intende fornire agli studenti l'opportunità di sviluppare abilità e conoscenze attraverso laboratori esperienziali nonché le competenze necessarie per affrontare in serenità e sicurezza il nuovo anno scolastico.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO

Dettagli modulo

Titolo modulo	PROGRAMMIAMO IL FUTURO
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	01/06/2021



Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE

Dettagli modulo

Titolo modulo	INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE
Descrizione modulo	Il laboratorio intende accrescere la consapevolezza degli studenti nell'utilizzo di Internet e nella navigazione in rete, attraverso l'approfondimento di aspetti quali storia, nascita, architettura e principi di internet, internet governance e neutralità della rete, tutela e trattamento dei dati personali in rete e privacy, diritto all'identità personale, diritto all'oblio, diritto d'autore e licenze online, libertà di espressione e tema della surveillance. Le attività saranno svolte in coerenza con il quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.1.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE

Dettagli modulo

Titolo modulo	NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE
Descrizione modulo	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. Gli studenti avranno la possibilità di creare opere d'arte e murarie con le quali rivalutare e abbellire gli ambienti scolastici in cui vivono ogni giorno, anche attraverso l'utilizzo della tecnica del riciclo.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)

Dettagli modulo

--	--



Titolo modulo	UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. Gli studenti avranno la possibilità di creare opere d'arte e murarie con le quali rivalutare e abbellire gli ambienti scolastici in cui vivono ogni giorno, anche attraverso l'utilizzo della tecnica del riciclo.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: SI VA IN SCENA

Dettagli modulo

Titolo modulo	SI VA IN SCENA
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SI VA IN SCENA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)
Descrizione modulo	Il modulo prende spunto dalla capacità socializzante e inclusiva del gioco. Giochi di società, di gruppo, a squadre, cooperativi: i giochi favoriscono l'integrazione tra gruppi e soggetti diversi, permettono ai bambini di acquisire abilità sociali e favoriscono lo sviluppo cognitivo, l'autostima, la fiducia nell'altro e la sana competizione. In un periodo in cui il gioco di gruppo è stato limitato a causa della pandemia, si vuole riproporre il gioco come strumento insostituibile di crescita personale e collettiva. Nel pieno rispetto delle norme anticovid, le attività si svolgeranno prevalentemente all'aperto, negli spazi verdi di cui dispone la nostra scuola.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: E....STATE A CAVALLO (MISTA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	E....STATE A CAVALLO (MISTA)
Descrizione modulo	Lungi dall'essere una mera attività ricreativa, l'equitazione è una vera scuola di vita. Non solo la pratica sportiva, ma il rapporto che si viene a creare tra bambini/ragazzi e cavalli contribuisce in maniera estremamente efficace all'armonioso sviluppo fisico e psichico degli studenti. Cavalcare, oltre ad essere un buon esercizio fisico, è divertente, si svolge all'aria aperta e insegna a vivere in armonia con la natura e nel rispetto degli animali, oltre a sviluppare senso di responsabilità e di libertà. L'attività di equitazione sollecita buona parte della muscolatura del corpo, migliora la postura e sviluppa equilibrio e coordinazione. Infine stimola la concentrazione, affina le capacità comunicative e sviluppa il senso di solidarietà e di condivisione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: E....STATE A CAVALLO (MISTA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)

Dettagli modulo

Titolo modulo	MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)
Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)



Dettagli modulo

Titolo modulo	MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)
Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/07/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RGEE82701P RGIC82700L
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: A SCUOLA CON GUSTO

Dettagli modulo

Titolo modulo	A SCUOLA CON GUSTO
Descrizione modulo	Il modulo si propone di favorire la socialità e l'aggregazione attraverso attività culinarie per imparare a preparare ricette dolci e salate ispirate alla tradizione della cucina nazionale e locale. L'obiettivo è quello di fornire occasioni di apprendimento in un ambiente divertente e stimolante come quello della cucina, inoltre permette di scoprire aspetti della nostra tradizione che rischiano di scomparire.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	RGIC82700L RGMM82701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A SCUOLA CON GUSTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
RICOMINCIAMO DALL'ESTATE	€ 15.246,00
E ADESSO SCUOLA DIGITAL E INNOVATIVA	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051855)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	16/05/2021 17:20:57
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>E...STATE CON SPORT - MISTO</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>A SCUOLA DI SPORT (SCUOLA SECONDARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>LO SPORT E' UN GIOCO (SCUOLA PRIMARIA)</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "RICOMINCIAMO DALL'ESTATE"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>SCRIVE E CREARE.... ITALIANO MERAVIGLIOSO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>TUTTI BRAVI IN ITALIANO - PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>OSSERVIAMO LA TERRA, IL CIELO, LE STELLE - MISTO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>SIAMO TUTTI DEI MATEMATICI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>IL GRANDE GIOCO DELLA MATEMATICA - PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>PROGRAMMIAMO IL FUTURO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>INTERNET: OPPORTUNITA' E RISCHI DELLA RETE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>NATURA DA OSSERVARE: NATURA DA AMARE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA SECONDARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>UNA SCUOLA A REGOLA D'ARTE! (SCUOLA PRIMARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>SI VA IN SCENA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>IL GIOCO E' UNA COSA SERIA... (PRIMARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>E....STATE A CAVALLO (MISTA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>MA CHE MUSICA! 2 (SCUOLA SECONDARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>MA CHE MUSICA! 1 (SCUOLA PRIMARIA)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>A SCUOLA CON GUSTO</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "E ADESSO SCUOLA DIGITAL E INNOVATIVA"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00